NUMMER 12/98

DAS LUSTIGE MAGAZIN FÜR KINDER

DM 4,-
Nr. 12/98

Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4,00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Extra Weihnachtskarten und Geschenk-Anhänger

Der Natur-schlumpf zeigt: Wie Tiere sich warm anziehen

Poster Schlümpfe-Galerie

4 394516 204004 12

DIE SCHLÜMPFE 40 1958 1998

© Peyo

Den kann man immer essen.

Nachtisch!
Cooler Nachtisch!!

Mit viel frischer Milch, geschlagen zu leckerer Creme, einem Hauch Kuchen, in einer knackigen Schokohülle.

Schlu-hu-mpfige Weihnacht' überall ...
Allen ein schlumpfiges Weihnachtsfest!

Schlumpfige Weihnachten!

Schlumpfige Weihnachten!

Schlumpfige Weihnachten wünscht Dir

Schlumpfige Weihnachten!

Ich schlumpf' Dir ein frohes Weihnachtsfest

Für Dich geschlumpft von

Schlumpfige Weihnachten!
Für Dich

In diesem Heft:

Seite 4
Der Winterschlaf-Schlumpf
Bei einem Streifzug durch den verschneiten Wald entdecken die Schlümpfe einen im Winterschlaf schlummernden Siebenschläfer. Da wird der Faulpelzschlumpf so müde, daß er sich neben ihn legt und sofort einpennt. Das bringt ihn in größte Gefahr …

© Peyo - 1998

Seite 18
Der Naturschlumpf zeigt: Wie die Tiere sich »warm anziehen«

Seite 28
Super-Preisausschreiben
Jede Menge heiße Gewinne

EXTRA:
Zwei schlumpfige Poster

Seite 14 **Für Rateschlümpfe**
Im Weihnachtsland der Schlümpfe

Seite 26 **Der Große Schlumpf erzählt**
Nur Mut, Ängstlicher Schlumpf!

Seite 30 **Schlumpfinchens Postseite**
Gedichte, Leserbrief

Seite 31 **Für Rateschlümpfe**
Talabfahrt durch den Weihnachtswald

Seite 32 **Schlumpfereien**

Seite 33 **Für Rateschlümpfe**
Von Pfeilen und Weihnachtskugeln

Seite 38 **Für Rateschlümpfe**
Der Schneemann

Seite 41 **Witze unterm Weihnachtsbaum**

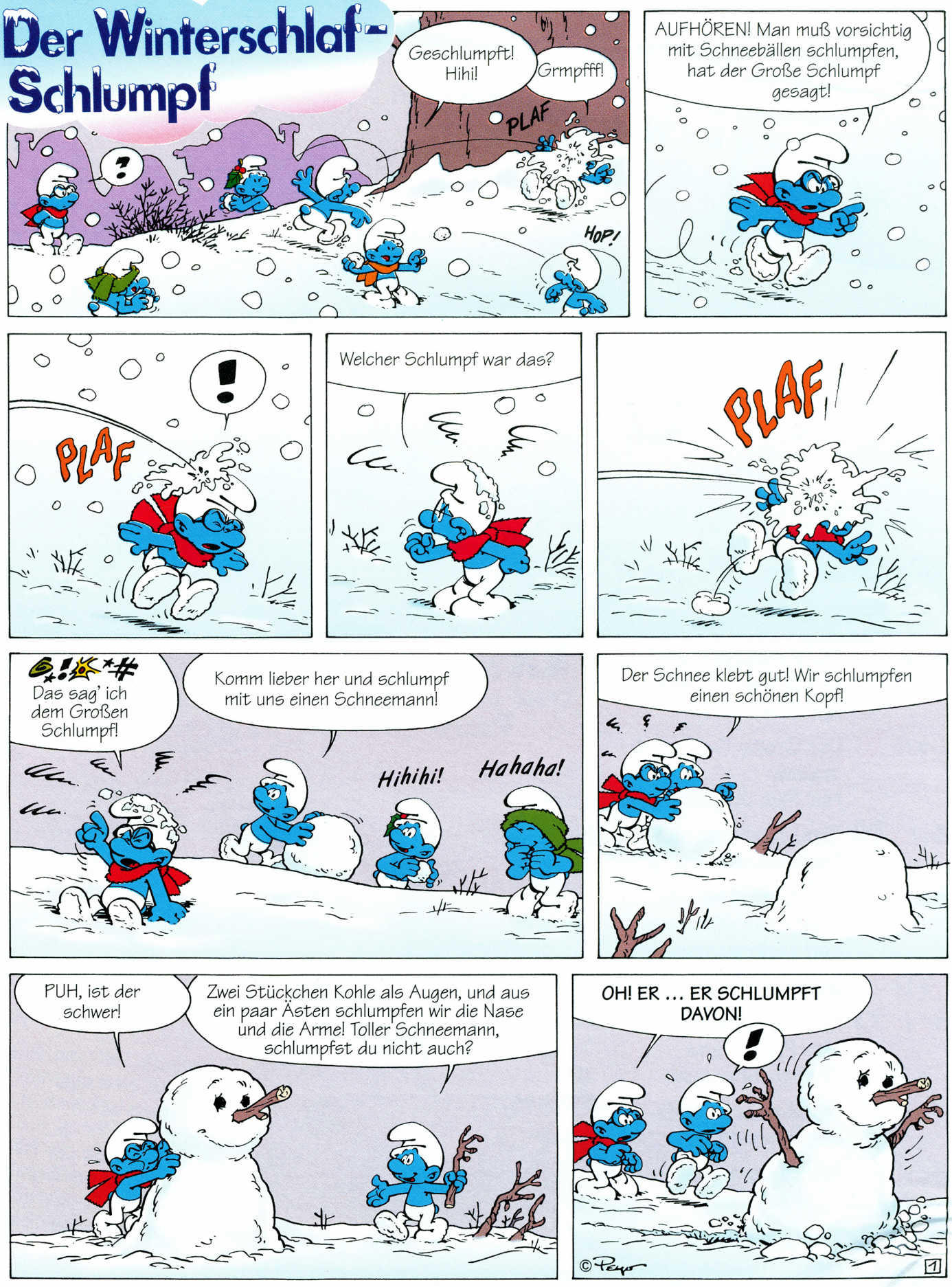
Seite 42 **Schlumpfereien**

Seite 43 **Witze/Vorschau/Impressum**

Seite 40
Plätzchenschlumpferei

Seite 34
Die geheimnisvolle Knolle
Gurgelhals hat von einem Wikinger eine eigenartige Pflanze bekommen. Er kann mit ihr nichts anfangen, hält sie für Unkraut und bekämpft sie mit dem Zaubermittel Strombolix. Er ahnt nicht, daß er sich damit eine Kartoffel zum Feind gemacht hat …

Der Winterschlaf-Schlumpf



Seht nur, das ist ja eine Schildkröte! Ob sie sich zum Überwintern in den Schnee eingeschlumpft hat?
!
Der Große Schlumpf sagt immer, man darf die kleinen Tiere, die ihren Winterschlaf halten, nicht aufschlumpfen!
Aber … ich hab' doch nichts geschlumpft!
Ich kenne eine Stelle, wo ein Maulwurf Winterschlaf schlumpft!
Ein Maulwurf?
Den möchte ich sehen!
Ich auch!
Ich mag keine Schildkröten!
RZZ …
Hier, am Fuß dieses Baumes!
Ihr werdet ihn aufwecken! Der Große Schlumpf hat geschlumpft …
Aber das ist ja gar kein Maulwurf!
Das sind Waldmäuse! Ich habe Angst vor Mäusen!
UHAAAA! Von dem Anblick werde ich müde!
Na, na, Faulpelz-schlumpf! Wir Schlümpfe schlumpfen doch keinen Winterschlaf!
RZZ …
RZZ …
Am meisten bewundere ich den Siebenschläfer! UHAAA …
Komm mit, und ich zeig' dir, wo einer schläft!
Er hat sich sein Nest im Boden geschlumpft! Er schnarcht wie ein Schlumpf! Kommt näher! Keine Angst!
Kann man ihn streicheln?
RZZ …
© Peyo
2

Gut! Das genügt! Schlumpft ihn in Frieden!
UHAA! Einen solchen Siebenschläfer zu schlumpfen, macht wirklich müde!
Er wacht nicht mal auf!
RRRZZZ ZZZ
Der Große Schlumpf hat gesagt, daß Tiere im Winterschlaf nicht geschlumpft werden dürfen! Komm, Schlumpfinchen!
Auf Wiedersehen, kleiner Siebenschläfer!
UHHHAA
Ich streichle ihn auch mal! Oh, wie weich und warm er ist! Hm ... und wie müde ich bin. Er ist so kuschelig weich ...
So lange die anderen im Schnee rumtoben, schlumpf' ich bei dir noch ein kleines Nickerchen ... RZZZZ ...
RRRZZZ ZZZ ZZ
Der schlumpfende Siebenschläfer ist so niedlich!
Ja, aber man darf ihn nicht stören!
RRRZZ ZZZ ...
ZZZ Z Z...
RZZZZ ZZ
PST! Hört ihr das wilde Geschnarche? Es kommt aus dieser Höhle!
RRRZZ ZZZ ...
Was kann das sein?
Ich will mal nachsehen!
He! Warte, Neugieriger Schlumpf!
Keine Angst, es ist nur ein schlumpfender Bär!
RRZZ ZZ ...
Er ist aufgewacht!
Hübscher kleiner Schmusebär ...
Schlumpft ihn nicht an! Er ist vielleicht gefährlich!
GROOOO
HUHUHUUU
!
© Peyo
3

GROOOOOO
Huh?
Die Mutter des kleinen Bären! HAUT AB!
Ich hab' euch ja geschlumpft, daß ...
Besser, wir schlumpfen schnell ins Dorf zurück.
Au weia! Der Große Schlumpf wartet schon.
Wo seid ihr gewesen!?
Seht nur, in der Baumhöhle da oben verschlumpft ein Eichhörnchen den Winter.
Das würde ich gerne sehen.
Dürfen wir, Großer Schlumpf?
Ja, aber weckt es bloß nicht auf!
Es schlumpft hier!
RZZZ...
Oh, es hat Nüsse geschlumpft! Ganz viele! Hihi!
RZZZ...?
RZ...
Huch!
FRRR
FRRR
FRT
FRT
BOF
BUFF
Reg dich doch nicht auf, kleines Eichhörnchen, wir schlumpfen dich nicht! Geh ruhig wieder schlafen!
KSS KST...
Kurz darauf ...
So, und jetzt geht ihr schön heim! Es wird Zeit, daß ihr endlich euren Wunschzettel für den Weihnachtsmann schlumpft.
O ja! Stimmt ja! Bald ist ja Weihnachten!
4

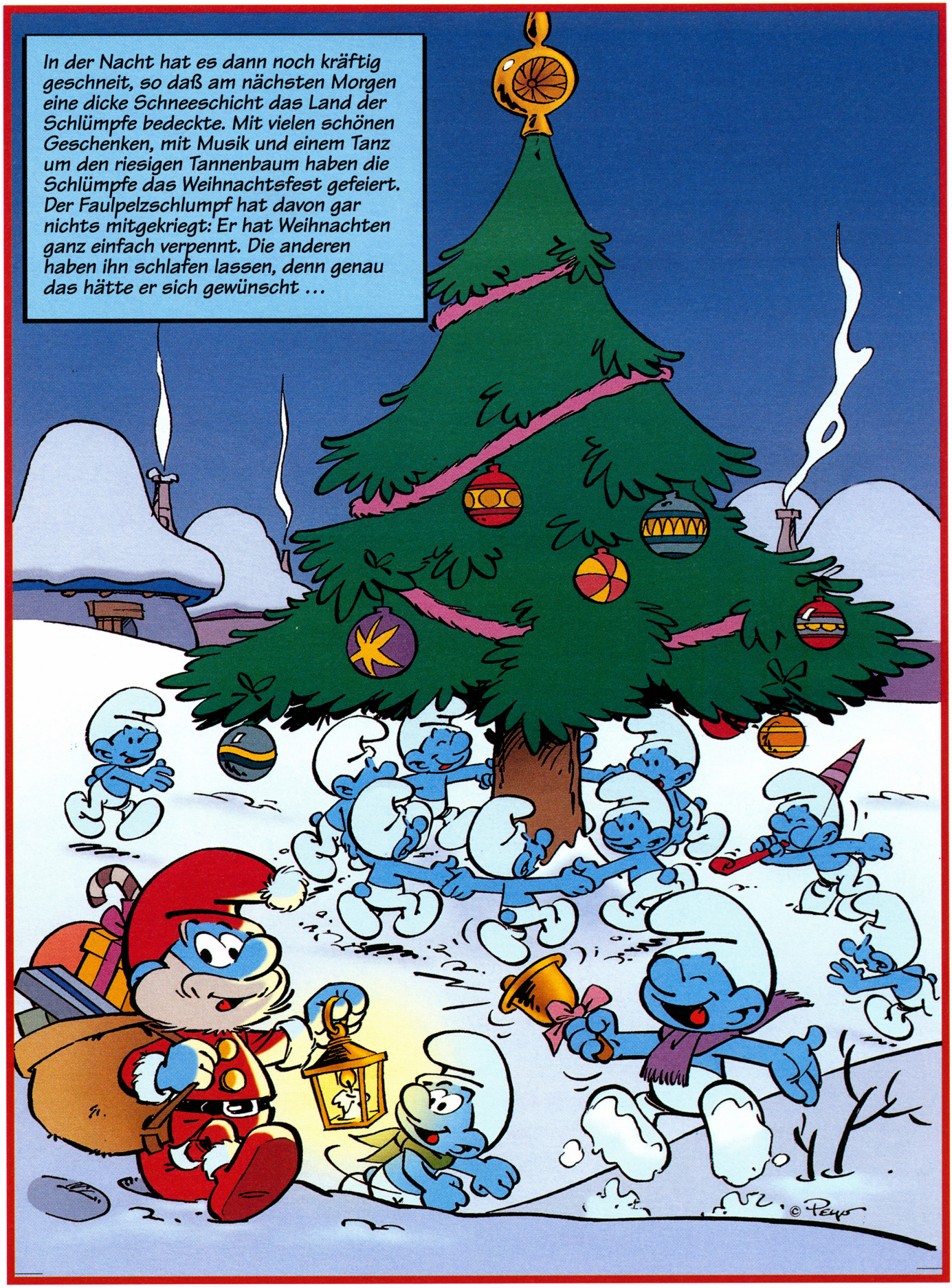
© Peyo

Da hatte ich mal wieder eine gute Idee! Jetzt sind sie eine Zeitlang beschäftigt.
ICH HAB'S! Ich schlumpf' mir vom Weihnachtsmann ein Stehaufmännchen.
Und ich einen Roller für Babyschlumpf.
Ich schlumpf' mir einen Fußball.
Rennt nicht so!
Lieber Weihnachtsmann, ich hätte gerne einen Werkzeugkoffer und einen Hammer!
Lieber Weihnachtsmann, ich wünsche mir eine Kirschtorte mit Schokostreusel, Marzipankugeln und ...
Du Vielfraß!
Lieber Weihnachtsmann, schlumpf mir bitte eine Halskette und ein Schachspiel ...
Ich wünsch' mir eine Puppe, die selber schlumpfen kann ...
Lieber Weihnachtsmann, ich bitte dich, daß du mir in deiner großmütigen Güte folgende Geschenke bringst: ein Buch über Geometrie, das große Lexikon der Schlümpfe und den Duden mit den neuen Rechtschreibregeln ...
Ich hätte gern ein paar Knallfrösche, die BUMM schlumpfen, wenn man sie schlumpft!
Hihihi!
Etwas später ...
Ich bringe dir alle Wunschzettel für den Weihnachtsmann, aber nach meiner Rechnung schlumpft einer.
Hm! Gib her! Ich werde das überprüfen.
Tja, es schlumpft der des Faulpelzschlumpfs. Wieso? Wo steckt er? Schläft er schon wieder?
Der Faulpelzschlumpf! So was! Den hab' ich total vergessen!
Er ist noch im Wald! Ich glaube, wir haben ihn im Erdloch des Siebenschläfers verschlumpft!
IHR HABT IHN VERSCHLUMPFT?
Er kann nicht weit sein. Wir schlumpfen ihn ganz schnell, Großer Schlumpf!
Bringt ihn mit, sonst schlumpf' ich eure Wunschzettel nicht an den Weihnachtsmann!
Ja, ja! Wir werden ihn schon schlumpfen.
Wen werden wir schon schlumpfen?
Den Faulpelzschlumpf, Dummkopfschlumpf!
© Peyo 5

Zur gleichen Zeit ...
Im Winter ist es leicht, Tiere zu fangen! HAHA! Die meisten schlafen! HAHA!
Hier hab' ich im letzten Jahr einen Dachs erwischt! Der Pelz verkauft sich gut! Ah, ich spüre was ...
AUAAA!
EIN IGEL! GRRRR! Er sticht gemein! Und schmeckt überhaupt nicht! VERMALDEITES BIEST!
Na ja, macht nichts! Ich kenne noch andere Stellen.
In diesem Versteck verbergen sich oft Hasen. Hehe, kommt her, ihr süßen Langlöffel!
SCHNAPP!
AUAAA!
Ein Fuchs! Schnell weg! Hoffentlich ist er nicht tollwütig ...
RRRRRRR
Kurz darauf ...
!
Moment, da schnarcht doch jemand? Das muß ein Siebenschläfernest sein! Haha!
RZZ Z...
RZZ Z...
©Peyo
!
RRZZ ZZ ZZ
6

Ein Schlumpf und ein Siebenschläfer! So ein Fang – das ist ja wie Weihnachten. Haha! Sie sind noch nicht mal aufgewacht! Den Siebenschläfer krieg' ich! Und für den Schlumpf gibt mir Gurgelhals mindestens zwei Goldstücke!
RZZ ZZ
RZZ ZZ
HUHU! Wo bist du? Faulpelzschlumpf! Wir schlumpfen dich!
Der Schnee hat unsere Fußspuren noch nicht verschlumpft! Vielleicht ist er noch bei dem Siebenschläfer.
Noch mehr Schlümpfe! Hihi! Heute hab' ich aber Glück!
RZZ
Vorsicht! Da sind die Spuren eines Mannes!
Oh! Sie wollen mir entkommen! Schnell jetzt!
RZZ
RZZ
ROOAAAR! ICH WILL EUCH ALLE! HAHAHAH!
HILFE! Ein Bösewicht!
RZZ
RZZ
Schlumpfe sich, wer kann!
Hilf uns, kleiner Bär!
Ein gräßlicher Kerl schlumpft hinter uns her.
HUHU! HUU!
HAHAHA! ICH KRIEGE EUCH ALLE!
RZZ RZZ
GROOOOO
GRR GROM GROM
Habt ihr gesehen? Der Kerl hat den Faulpelzschlumpf und den Siebenschläfer gefangen!
GROOOOOOO
GRR GROM GROM

Haha! Ich renne schneller als dieser dicke Fettwanst!
GROOOO AAAR
RZZ RZZ
!
RZZ
BUFF
EIN WILDSCHWEIN! HILFE!
NR NR NR
UHAA
Jetzt wird's brenzlig. Wie können wir den beiden bloß helfen?
NR NR NR NR
RZzz
AUTSCH
BAF
So was! Der Faulpelzschlumpf und der Siebenschläfer sind nicht mal aufgewacht.
Gut gemacht! Hihi!
HILFE!
ZU HILFE!
HIHIHI! HAHA!
RZ..
RZ..
Sie schlumpfen selig dahin. Kommt, wir schlumpfen sie ins Dorf!
Das ist alles nur eure Schuld ...
RZZ
RZZzz..
Ich habe euch immer wieder gesagt, die Tiere des Waldes in ihrem Winterschlaf nicht zu schlumpfen, und ich sag' dem Großen Schlumpf, daß ihr ...
PLAF
Ich sag' dem Großen Schlumpf auch, daß du mich mit einem Schneeball geschlumpft hast ...
Kurz darauf ...
Am besten lassen wir die beiden hübsch fein den ganzen Winter durchschlumpfen!
Hihi! Sehen sie nicht niedlich aus?
RZZZ
RZZZ
Dieses Weihnachtsgeschenk gefällt dem Faulpelzschlumpf.
©Peyo


In der Nacht hat es dann noch kräftig geschneit, so daß am nächsten Morgen eine dicke Schneeschicht das Land der Schlümpfe bedeckte. Mit vielen schönen Geschenken, mit Musik und einem Tanz um den riesigen Tannenbaum haben die Schlümpfe das Weihnachtsfest gefeiert. Der Faulpelzschlumpf hat davon gar nichts mitgekriegt: Er hat Weihnachten ganz einfach verpennt. Die anderen haben ihn schlafen lassen, denn genau das hätte er sich gewünscht ...
© Peyo

ENDE

ACHTUNG

ZNAP™

ZNAP VIRUS AUSGEBROCHEN!

30 ALTERNATIV MODELLE

3571
ZNAP Black Racer mit Motor.
Einfach starten und schon erlebt man Abenteuer ohne Ende. Kann in Sekunden zu einem Space Shuttle umgebaut werden.

31 ALTERNATIV MODELLE

3551
ZNAP Jet.
Der Jet ist zum Abheben bereit – oder zur Umwandlung in ein riesiges Monster.

43 ALTERNATIV MODELLE

3581
ZNAP F1 – Renner mit Koffer.
Ein kleiner Umbau, und ein Raumschiff wartet auf den Countdown.

13 ALTERNATIV MODELLE

3531
ZNAP Bike.
Für rasante Rennen! Umbau in ein Fun-Mobil ist kein Problem.

22 ALTERNATIV MODELLE

3552
ZNAP Helikopter mit Motor.
Der Motor und die zwei Rotoren sorgen für Action, und durch wenige Veränderungen entsteht daraus ein U-Boot.

6-12

TRANS FORM

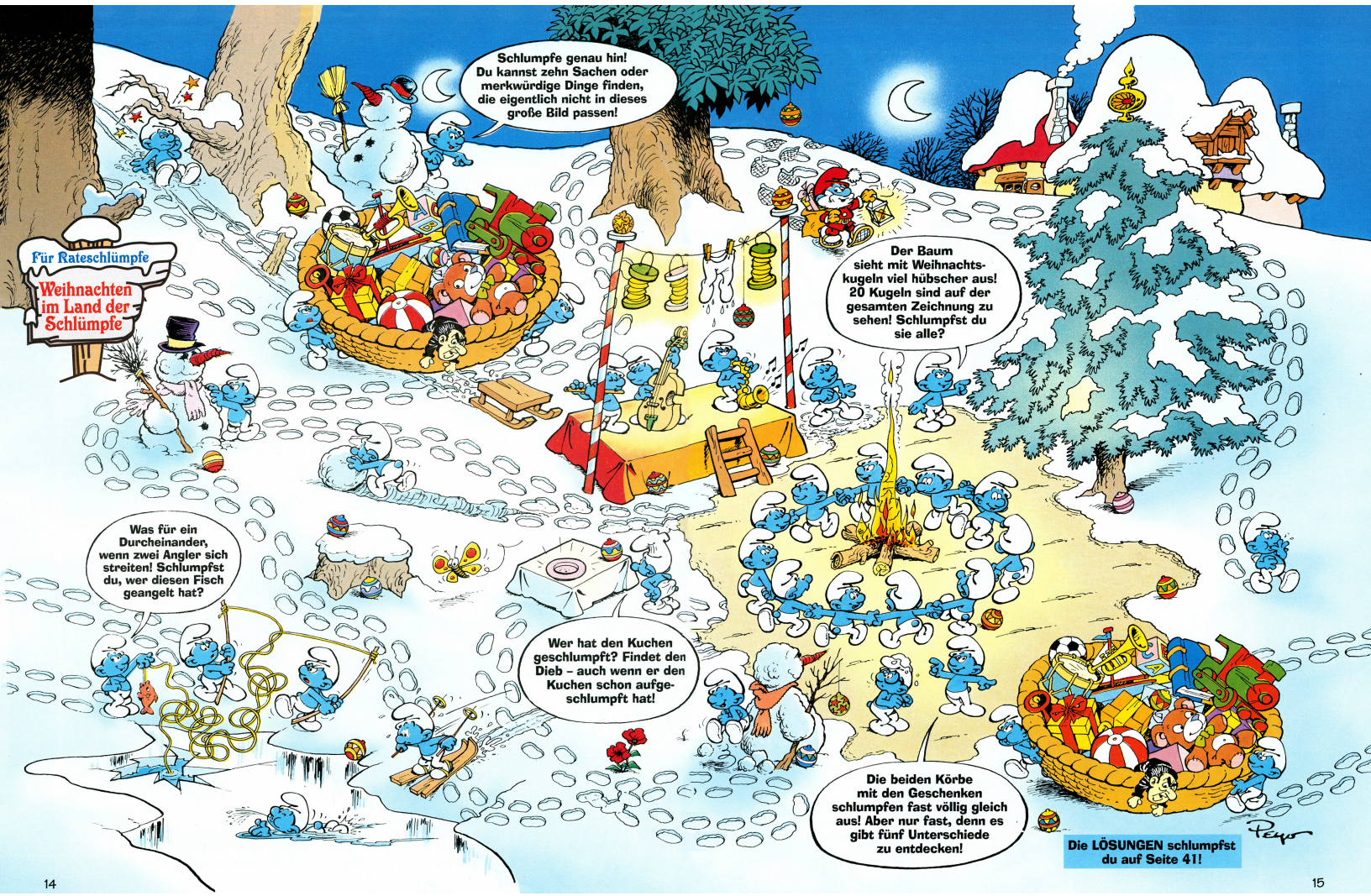
9V MOTOR

NEU

RIESIG. SCHNELL. TRANSFORMIERBAR.

LEGO

© 1998. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen. http://www.LEGO.de



Die LÖSUNGEN schlumpfst du auf Seite 41!

Hits für Kids

Exclusiv

Barbie
14,95

01

02

Die neue Adventsidee!
Exclusiv von idee+spiel!
Jeden Tag eine neue Überraschung!

24,95

49,95

03

04

19,95

Jetzt mit Leucht-Wachsstiften!

05

79,95

Komplett-Set mit Akkus, Batterie und Ladegerät. Sensationell günstig!

burago

ab 2,95

06

01 Birthday - Barbie trägt ein schickes Geburtstagsparty-Kleid und hält im Arm eine Geschenkbox im passenden Design. Sensationell günstiger Sonderpreis. Nur im idee+spiel-Fachgeschäft! **14,95 DM**

02 Baby Born - Adventskalender.
In jedem Tages-Kästchen ist ein tolles Accessoire für Baby Born enthalten, z.B. Handschuhe, Halskette, Lätzchen, Schnuller, Stirnband u.s.w. Am 6. und am 24. Dezember gibt´s das ganz große Überraschungsgeschenk! 71,4x74,5 cm. Neuheit! (ohne Puppe)
Nur im idee+spiel-Fachgeschäft! **24,95 DM**

03 Inlineskater „Little Tigerfoot".
Mit PU Injected Wheels 90 A und 608 Z Kugellager, 3-Klettriemen-Verschluß und herausnehmbarem Innenschuh. Von Gr. 23/24 bis Gr. 29/30. Nur im idee+spiel-Fachgeschäft! **49,95 DM**

04 ABC Stempel-Set mit 8 neuartigen Leuchtwachsern, 8 Wachsmalstiften, Buchstabenstempel, Stempelhalter und Stempelkissen. Ab 5 Jahren. Neuheit! Nur im idee+spiel-Fachgeschäft! **19,95 DM**

05 R/C-Humvee „Ready to run". Funkferngesteuerter Geländewagen, 24 cm. Dschungel-Design. Volle Fahr- und Lenkfunktionen. Nur im idee+spiel-Fachgeschäft! **79,95 DM**

06 Porsche 911 Carrera (996). Limitierte Sonderserie Metallmodelle in der Originalfarbe „Indischrot". Beide Türen sowie Front- und Heckklappe zum Öffnen. In drei Maßstäben zum Spielen und Sammeln: 1:18, 24 cm, **DM 39,95**
1:24, 18 cm, **DM 16,95**
1:43, 10 cm, **DM 2,95*** (*nicht zu öffnen)

idee+spiel Fachgeschäfte

Mit 1000 kompetenten Fachgeschäften der stärkste Verband in Deutschland! Das idee+spiel-Fachgeschäft in Deiner Nähe erfährst Du unter

Service-Telefon
0 51 21/51 11 11
Montag bis Freitag von 9-17 Uhr

oder im Internet
www.idee-und-spiel.de
www.eurotrain.de
www.autodrom.de

DER GROSSE idee+spiel-RATGEBER!
Jetzt gratis in den idee+spiel-Fachgeschäften!

GUTSCHEIN

Über 600 pfiffige Spielideen!

Der weltweit einzigartige interaktive idee+spiel-RATGEBER AUF CD-ROM für den Home-Computer!
Vollversion mit **PC-Game** "Siedler von Catan" tollen **Videos** und Direktstart ins **Internet**.
Jetzt exclusiv im idee+spiel-Fachgeschäft!

nur 5,- COUPON

DER NATURSCHLUMPF ZEIGT:

„WIE TIERE SICH WARM ANZIEHEN“

Menschen und Tiere haben etwas gemeinsam: Sie müssen es warm haben, um sich bewegen und auf Nahrungssuche gehen zu können. Säugetiere (dazu gehört ja auch der Mensch) und Vögel brauchen sogar immer die gleiche Körpertemperatur – ob im Sommer oder im Winter. Man nennt sie deshalb auch Warmblüter. Für Menschen heißt es in der kalten Jahreszeit: Pullover, warme Schuhe, Schal, Handschuhe und gefütterte Jacke anziehen! Aber wie schützen sich die Tiere gegen Eis, Schnee und frostige Temperaturen?

Winterfell

Viele Tiere »ziehen sich wärmer an«. Dieser Hirsch hat sein leichtes Sommerfell abgelegt und trägt nun ein dichtes Winterfell. Das Winterfell hat längere Deckhaare und viel mehr Wollhaare.

Kalte Füße

Wer im Winter mit Sandalen übers Eis oder durch den Schnee läuft, zieht sich ganz schnell schlimme Erfrierungen zu. Wie schützt sich der stets auf Eis und Schnee laufende Eisbär gegen kalte Füße? Ganz einfach: Er hat immer kalte Füße! Oder genauer gesagt: Der Eisbär spürt nicht, daß seine Füße kalt sind. Denn sie Füße werden nur wenig durchblutet. Damit greift die Natur zu einem Trick: Sie sorgt dafür, daß der Körper nur dort, wo die wichtigen Organe sind, mit viel Blut versorgt wird. Da die Eisbärfüße nur wenig durchblutet werden, können sie keine Wärme verlieren und keine Kälte in den Körper leiten.

Die Körpertemperatur

Alle Tiere wandeln das Futter, das sie fressen, in Energie um. Das Futter ist so etwas wie der Treibstoff, den sie brauchen, damit die Organe funktionieren können. Die Energie wird vom Blut durch den ganzen Körper transportiert. Sie macht die Haut warm, erwärmt aber auch die Luftschicht, die auf der Haut liegt. Ist die Haut nackt, kann die warme Luftschicht nicht festgehalten werden. Dann verliert der Körper Wärme. Um das zu verhindern, haben die Tiere ein Haar- oder Federkleid. Das speichert die warme Luft und hält sie wie eine Isolierschicht am Körper fest.

Dichter Pelz

Schon im Herbst wird der Pelz des Fuchses länger und dichter. Wie ein Mantel schützt ihn sein Winterpelz vor Kälte, wenn er im auf der Suche nach Nahrung seinen unterirdischen Bau verlassen muß.

Aufplustern

Wie die Luft im Fell eines Säugetiers bildet sie auch im Gefieder eines

Vogels eine isolierende Schicht, die warm hält. Im Winter plustern sich die Vögel auf, damit möglichst viel wärmende Luft am Körper bleibt. Dieser Häher hat sein Federkleid zu einem dichten Daunenmantel aufgeplustert. So wird Kälte abgehalten und Körperwärme gespeichert.

Winterruhe

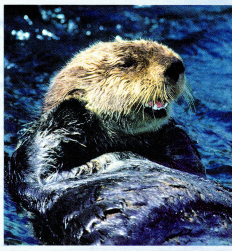
Das Eichhörnchen gehört zu den Tieren, die im Winter viel schlafen und nur ab und zu auf Nahrungssuche gehen. Im Gegensatz zu den echten Winterschläfern sinkt bei diesen Tieren, zu denen auch der Dachs, der Braunbär und der Eisbär gehören, die Körpertemperatur nicht ab. Man sagt daher, daß sie Winterruhe halten.

Kuscheln

Viele Tiere kuscheln sich, wie diese beiden Luchse, aneinander, um sich gegenseitig zu wärmen. Das machen andere Tiere, zum Beispiel Wildschweine, genauso.

Speckschicht

Der Fischotter hat eine dicke Speckschicht unter der Haut. Sie schützt ihn gegen Kälte, wenn er an einem eisigen Wintertag auf Fischfang geht. Seine dichten Wollhaare im Fell sind gut gefettet, so daß das kalte Wasser einfach abperlt.



Winterschlaf

Manchen Tieren hat die Natur die Fähigkeit gegeben, den ganzen Winter einfach zu »verpennen«. Igel und Hamster, Siebenschläfer und Murmeltiere fressen sich im Herbst eine dicke Speckschicht an, eine Art Vorratskammer im eigenen Körper. Wenn der Winter kommt, verkriechen sie sich und schlafen. Bei diesem Winterschlaf kann die Körpertemperatur auf unter 5 Grad Celsius absinken! Alle Lebensvorgänge im Körper laufen nun viel langsamer ab, die Atmung genauso wie der Herzschlag: Ein waches Murmeltier atmet 30 Mal in der Minute, im Winterschlaf nur einmal in fünf Minuten! Sein Herz schlägt normalerweise ungefähr 80 Mal pro Minute, im Winterschlaf nur dreimal!

Schlappschlumpf

Es war wie ein kleines Wunder: Bei der Olympiade der Schlümpfe gewann der Schlappschlumpf alle Wettkämpfe. Er dachte, seinen Erfolg verdanke er einer Zaubersalbe. Als man ihm dann erklärte, es gäbe gar kein Zaubermittel, war er wieder so schlapp wie vorher.

Partyschlumpf

Wenn die Schlümpfe ein Fest feiern, ist der Partyschlumpf sofort zur Stelle. Sein Lieblingsspruch: »Das muß gefeiert werden!«

Ratloser Schlumpf

Er kann sich einfach nicht entscheiden. Das Teufelchen und das Engelchen in ihm liegen sich ständig in den Haaren, und so steht er meistens dumm herum und tut gar nichts.

Storch

Der Storch ist im Schlumpfland nicht nur als Babylieferant bekannt, sondern auch als Verkehrsmittel. Längere Strecken fliegen die Schlümpfe, indem sie sich auf seinen Rücken setzen.

Schlimps

Einmal passierte dem Großen Schlumpf ein Mißgeschick: Er verwandelte die Schlümpfe in Schlimpse. Statt »schlumpfen« sagten sie nun »schlimpsen«. Zum Glück hielt der Zauber nicht lange an.

Vielfraß

Taucht der Riese Vielfraß auf, verstecken sich die Tiere, die Schlümpfe und sogar Gurgelhals. Vielfraß ist zwar nicht böse, aber wenn er richtig Kohldampf hat, macht er vor nichts halt: Einmal wollte er sogar Azrael verspeisen.

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Barbie®

Märchen Pferd und Kutsche

Märchen Prinzessin Barbie

Prinz Ken

Ein Märchen wird wahr!

Märchen Prinzessin Barbie löst ihr Haar von der Krone und wird von Prinz Ken befreit. Aber das Märchen geht noch weiter: Ken lädt Barbie zu einer romantischen Fahrt in der königlichen Kutsche ein, die von einem wunderschönen Schimmel gezogen wird. Ein Traum!

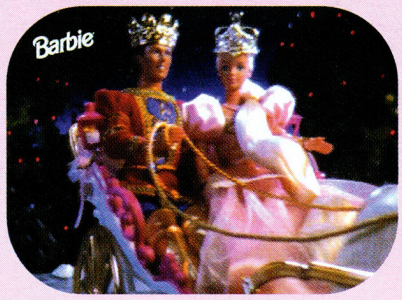
Spiel was Du magst. Mit Barbie.

Gefangen im Turm!

Lös Dein Haar,

ich rette Dich!

Steig ein in die Kutsche,



wir fahren ins Glück.

Märchen Prinzessin Barbie

BASTEI
Die
Schlümpfe
© Peyo

40 Jahre Schlümpfe

www.pro-sieben.de

Die Schlümpfe
mo-fr 7:00, so 8:30

ProSieben - Gute Unterhaltung

Cholerischer Schlumpf

Achtung! Vor ihm müssen wir warnen: Der Cholerische Schlumpf geht bei der kleinsten Kleinigkeit an die Decke. Seine Wutausbrüche sind gefürchtet.

Verschwörer-Schlumpf

Man weiß nie, was er wirklich im Schilde führt. Der Verschwörer-Schlumpf ist meistens in geheimer Mission unterwegs. Dabei versteckt er sich hinter einer Maske und in seinem Umhang.

Lehrlingsschlumpf

Der Lehrlingsschlumpf hat nur ein Ziel: zaubern zu können wie der Große Schlumpf. Leider klappen seine Zaubereien meistens nicht. Doch der Große Schlumpf kennt fast immer ein Gegenmittel.

Müllerschlumpf

Der Müllerschlumpf ist gern allein. Wenn Gärtner- und Bäckerschlumpf ihn besuchen, dann sitzen sie zusammen im Gras und beobachten die Windmühlenflügel seiner Mühle.

Uropa-Schlumpf

Der Uropa-Schlumpf weiß einfach alles! Wenn er das Schlumpfdorf besucht, hält sogar der Brillenschlumpf den Mund.

Gleichgültiger Schlumpf

Sollen die anderen doch machen, was sie wollen – dem Gleichgültigen Schlumpf ist so ziemlich alles und jeder egal. Außer Schlumpfinchen.

Schüchterner Schlumpf

Wenn er vor Schlumpfinchen steht, wird der Schüchterne Schlumpf aus Verlegenheit rot. Dabei hat sie ihm in ihrem Herzen einen Extraplatz reserviert.

Hogatha

Hogatha ist von allen Hexen und Zauberinnen des Schlumpflandes zweifellos die häßlichste. Sie ist so grauslig, daß sie sich manchmal vor ihrem eigenen Spiegelbild erschreckt.

Der Große Schlumpf erzählt:

Nur Mut, Ängstlicher Schlumpf!

Es war einmal ein sehr furchtsamer Schlumpf, der überall Gefahren witterte. Kein Wunder, daß ihn seine Freunde Ängstlicher Schlumpf nannten ...

Es war ein wunderschöner Tag im Schlumpfland.

»Ich schlage vor«, sagte der Muskelschlumpf, »wir machen einen Ausflug in die Berge!«

»O nein!« rief der Ängstliche Schlumpf aus. »Mir wird immer so leicht schwindelig! Und dann stürze ich bestimmt ab!«

»Nun gut, dann gehen wir halt an den Fluß und fahren mit dem Boot«, schlug ein anderer Schlumpf vor.

»Nein danke! Ich habe keine Lust zu ertrinken!«

»Du bist wirklich nichts als ein Angsthase«, warf ihm der Muskelschlumpf an den Kopf und ging davon.

»Ja ... ein Feigling, ein Hasenfuß, ein Waschlappen!«, fügte ein anderer hinzu.

Diese harten Worte trafen den Ängstlichen Schlumpf sehr. Schlumpfinchen, die ein gutes Herz hatte, versuchte ihn zu trösten.

»Ich bin mir sicher, daß auch du sehr mutig sein kannst«, sagte sie. »Sieh mal, du könntest es doch üben und jeden Tag eine kleine kühne Tat schlumpfen!«

In dieser Nacht tobte ein schrecklicher Sturm über dem Dorf der Schlümpfe. Durch die zuckenden Blitze am Himmel in Angst und Schrecken versetzt, zitterte der Ängstliche Schlumpf wie Espenlaub und verbarg sich unter seiner Bettdecke.

»Schlumpfinchen hat recht«, sagte er sich. Er schämte sich. »Ich muß versuchen, meine Angst zu bekämpfen!«

Am nächsten Morgen regnete es immer noch. Der Ängstliche Schlumpf sah, daß sich der Fluß in einen reißenden Strom verwandelt hatte.

»Das muß ich mir näher anschlumpfen«, sagte er sich. »Vorwärts! Nur Mut!«

Er ging an das Ufer heran und betrat mit entschlossenem Schritt sogar die kleine Brücke aus Holz. Genau in diesem Moment zerrte eine Welle an den Pfeilern der Brücke und ließ sie wie Strohhalme umknicken. Der Ängstliche Schlumpf klammerte sich mit aller Kraft an einem auf den Wogen tanzenden Holzbalken fest ...

Zu seinem großen Schrecken näherte er sich rasch den gefährlichen Stromschnellen, die noch nie jemand hinabgeschwommen war oder mit einem Boot befahren hatte. Hin und her geworfen zwischen den Felsen, den Mund voller Wasser von den überschwappenden Wogen, endete seine rasende Fahrt an einem morschen Ast, der in den Fluß hineinragte. Während er wieder Atem schöpfte und vor Kälte bibberte, beobachtete er die wilde und feindliche Natur, die ihn umgab. Sicher waren dort Schlangen und vielleicht sogar wilde Katzen. Und er mußte ganz allein den Heimweg antreten. Es war niemand da, der ihm hätte helfen können. Gegen seine Furcht ankämpfend, krabbelte er ans Ufer und machte sich auf den Weg durch den dunklen Wald ... Als er, geschunden und keuchend, endlich das Dorf erreichte, warf er sich völlig erschöpft auf sein Bett.

Einige Minuten später kam der Muskelschlumpf herein.

»Schnell, schlumpf mit!« rief er aufgeregt. »Der Damm ist gebrochen, und wir müssen alle zusammen schlumpfen, um ihn zu retten! Oder hast du zuviel Angst?«

Der Ängstliche Schlumpf horchte in sich hinein, aber da war gar keine Angst mehr. Er mußte sie irgendwo auf dem Weg durch den Wald verloren haben.

So sprang er aus dem Bett und rief: »Angst? Ich? Das ist ja zum Schlumpfen!«

Und während der Muskelschlumpf noch ganz verdutzt dreinschaute, lief der Ängstliche Schlumpf, der eigentlich gar kein Ängstlicher Schumpf mehr war, schon nach draußen, um seinen Freunden dabei zu helfen, den Damm zu retten.

Es dauerte den ganzen Tag und die halbe Nacht, aber dann hatten sie es geschafft. Und natürlich feierten sie das mit einem großen Fest – dessen Held diesmal der Ängstliche Schlumpf war, der seine Angst durch Mut überwunden hatte...

Hier gibt's was zu gewinnen!

Preisparade

8 x

Raketen-rucksäcke von KRAFT

Ein echtes Schmuckstück ist dieser coole Raketen-Rucksack von KRAFT Gewürz-Ketchup. Und der hat nicht nur praktisch viel Platz, sondern auch noch eine scharfe Zutat.

2 x

4 x

2 Sets ARACHNO BASE
4 Sets GRYLLO HOPPER von LEGO

Diese beiden LEGO-Welten bieten fantastische Spielmöglichkeiten. Die Bewohner des Planeten Zotax haben ihre Raumschiffe als Insekten getarnt. Der Gryllo Hopper und die Arachno Base von LEGO SYSTEM Raumfahrt sind voll beweglich, haben einen Rüsselgreifer und sind mit Licht- und Geräuschfunktion ausgestattet.

1 x

Plüsch-Elefant von CAPAROL

Dieser lustige, farbenfrohe Plüsch-Elefant in Regenbogenfarben von Caparol macht euch ganz bestimmt viel Spaß. Das Schmusetier fühlt sich in jedem Kinderzimmer zu Hause. Das Markenzeichen des weichen Spielgefährten ist der witzige Schwanz, der aussieht wie ein großer Pinsel zum Anstreichen.

5 x

Elektronisches Kartenspiel

Dieses neue Kartenspiel von SONY ist der Spiele-Hit für die ganze Familie. Zum Spiel gehören 64 verschiedene Soundkarten, auf denen Tierstimmen und Melodien zu hören sind.

8 x

Schulmal-farben von Nerchau

Mit den Schulmalfarben von NERCHAU gelingen euch die ersten Kunstwerke. Die Farben sind ergiebig, hochdeckend und lassen sich mit Wasser verdünnen. Damit könnt ihr auf Papier, Pappe und Holz malen.

So kannst du gewinnen:

Wenn du die Summe aus folgendem Rätsel weißt, so schreib die Lösung auf eine Postkarte und schicke sie an den

BASTEI-Verlag
Die Schlümpfe
Stichwort: „Rechenrätsel"
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Rechenrätselreim

Eineinhalb und zweimal zwei,
drei halbe, vier und dreimal drei,
viereinhalb, fünf und viermal vier
Markstücke hab' ich heut' bei mir.

ACHTUNG: Den Absender nicht vergessen! Und trage bitte auch dein Alter ein.
Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlags und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als es Preise zu gewinnen gibt, so entscheidet das Los. Eine Barauszahlung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg.

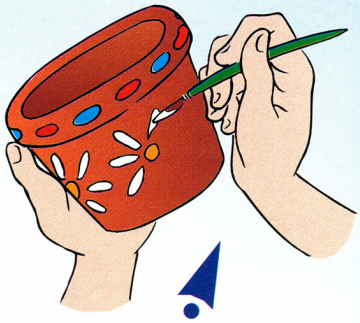
ACHTUNG! Einsendeschluß ist der 14.12.1998.
Es gilt das Datum des Poststempels.

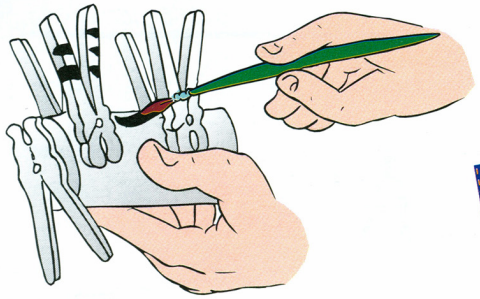
Milky Way®

Crispy Rolls

BASTEL HITS FÜR KIDS

Zum Schenken & Sammeln





Geschenke kaufen? OUT! OUT! OUT!

- ★ Mega in: tolle Ideen selber basteln.
- ★ Deshalb jetzt nur bei Milky Way® Crispy Rolls:
- ★ 1 von 9 tollen Bastel-Tips mit Ideen zum Nachbasteln.
- ★ Zum Verschenken. Zum Sammeln. Zum Spaß haben.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Diese Seite ist eure Seite! Denn ihr malt nicht nur schlumpfige Bilder, sondern schreibt auch so tolle Gedichte – die müssen einfach alle sehen! Macht weiter so!

Hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Sissy Dutzky *(10)*
Am Anger 7
08228
Rodewisch
Hobbys: Lesen, Fernsehen, Töpfern, Radfahren, Judo und Sport, Schreiben

Stefanie Eichhorn *(10)*
Albrecht-
Dürer-Str. 1/22
99610 Sömmerda
Hobbys: Malen, mit Hasen spielen, Radfahren, Schwimmen

Laila Velden *(11)*
Akti Mikiverna 155
Gr-63100 Kalives/
Pligirous
Griechenland
Hobbys: Lesen Schwimmen, Radfahren, Zeichnen

Elisa Ueckert *(10)*
Fischerstr. 13
14959 Trebbin
Hobbys: Schlümpfe sammeln, Lesen, Schwimmen, Basteln

Katrin Holzer *(10)*
Neusiedl 20
A-3133 Traismauer
Österreich
Hobbys: Singen, Turnen, Tanzen, Schlümpfe lesen, Skifahren, Musik hören und vieles mehr

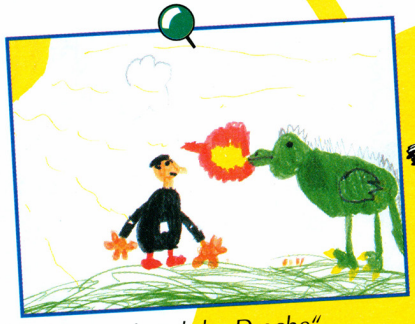
Fabiola Wild *(9)*
Rätenbergstr. 7
CH-9246 Niederbüren
Hobbys: Singen, Turnen, Klavier spielen, Tanzen, Musik

Ein Schlumpf-Gedicht

Über Schlümpfe woll'n wir schreiben,
die immer ihre Späße treiben.
In Schlumpfhausen leben sie,
Langeweile gibt's da nie.
Viele Schlümpfe leben dort
und gehen von dort selten fort.
Das Schlumpfdorf ist so wunderschön,
nur Gurgelhals, der darf's nicht seh'n.
Er sucht und sucht tagein, tagaus
und findet doch kein Schlumpfenhaus.
So leben die Schlümpfe ohne Sorgen,
tief im Schlumpfenwald verborgen.

von Marina und Vanessa Schambach (12 u. 9 J.), 68766 Hockenheim

MALECKE



„Gargamel und der Drache"
von Kevin Kopsicker (5),
49078 Osnabrück

„Schmerzvoller Brückenbau" von Marina Stratz (10) 82278 Althegnenberg

„Taucherschlumpf" von Alexander Krakowitsch (12), A-1100 Wien

„Der Schlumpfosaurus Rex" von Frank Wiggert (10), 78187 Geisingen

„Der Überraschungsschlumpf"
von Tom Martins (10)

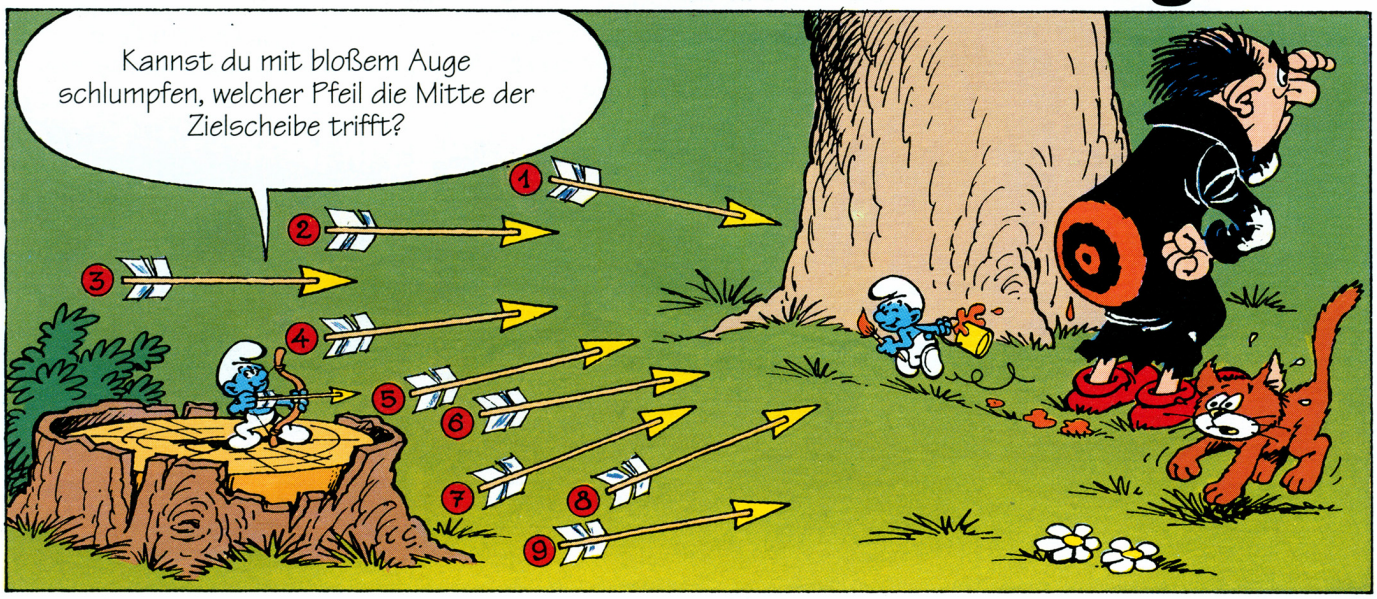
Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

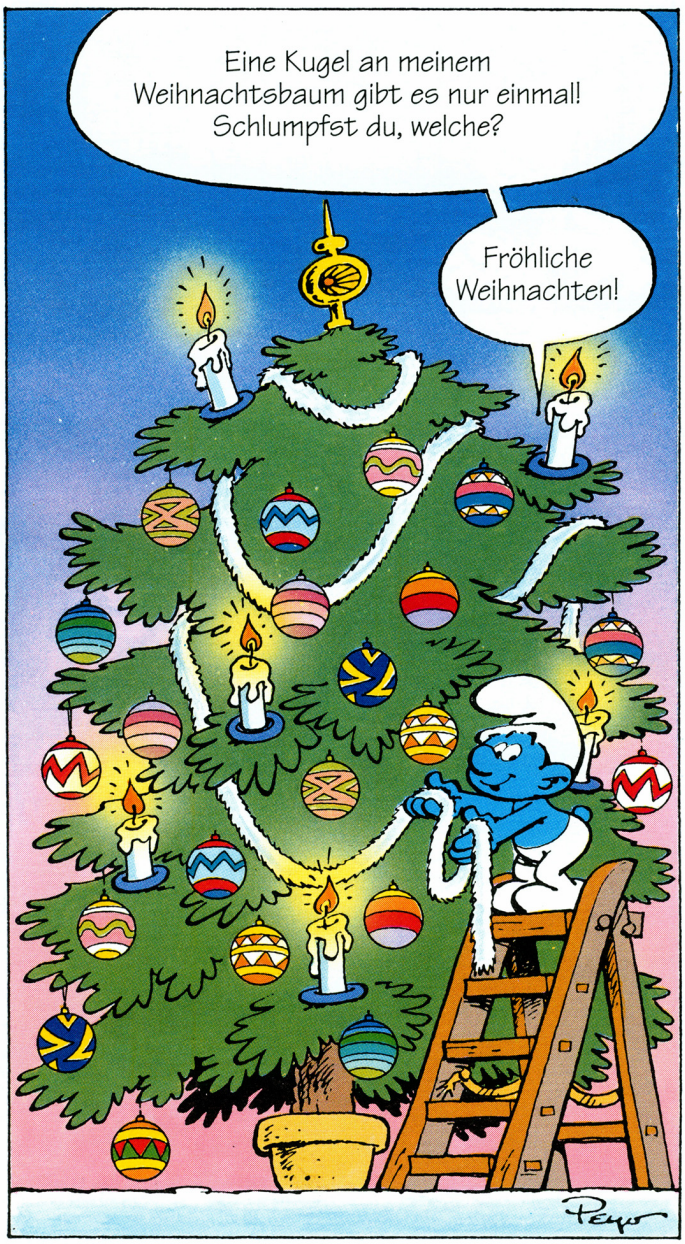
Für pfiffige Schlümpfe: Talabfahrt durch den Weihnachtswald

**Kannst du dem Brillenschlumpf helfen?
Welche Abfahrt muß er schlumpfen,
um ans Ziel zu kommen?**

SCHLUMPFEREIEN

Von Pfeilen und Weihnachtskugeln





Alain Maury

Die LÖSUNGEN schlumpfst du auf Seite 41!

Gurgelhals und die geheimnisvolle Knolle
Diese eigenartige Pflanze überwuchert meine Brombeer- und Brennesselfelder, und ich weiß nicht mal, ob sie überhaupt schmeckt.
Ich schätze, diese Knolle wird roh gegessen, wie ein Radieschen.
KRACK
KRANTSCH
MIAM
BOOORK
Wie scheußlich! Ich hab' mich reinlegen lassen!
Pffft ...
Der Händler hat behauptet, daß er diese seltene Pflanze von einem Wikinger bekommen hat. Und der soll sie in einem fernen Land, weit jenseits des Meeres, gefunden haben, wo sie allgemein als Hauptnahrung dient!
Ich mach' sie alle platt!
Zum Glück hab' ich noch etwas Strombolix! Dieser Trank der Boshaftigkeit wird genügen, um den unseligen Knollen den Garaus zu machen!
HARHARHAR! Zerkrümel dich, vermaledeites Gemüse!
PUFF
Beim Beelzebub! Das Mittel hat ja die gegenteilige Wirkung! Die teuflischen Pflanzen wachsen nur um so mehr.
Leider weiß ich nicht genug über Strombolix! Hilfe! Diese Knolle ... will sie aus der Erde rauskommen?
HU
HU HU
© Peyo
1

HOPPLA! Dieses Ungeheuer hat die Wirkung des Strombolix überstanden! Es ist aggressiv!
GROAAAR
ZU HILFE!
GNiAK GNiAK GNiAK
UHA! Ich bin in meine eigene Falle getappt! Ich blöder ...
Na ja, hab' ich zumindest das Ungeheuer abgehängt!
GNiAK GNiAK GNiAK
GNiAK GNiAK GNiAK
GNiAK GNiAK GNiAK
GNIAK GNIAK
!
Öh ... immer mit der Ruhe, ja? Ich bin ein friedlicher Schlumpf! Und du?
GNIAK
Ich weiß immer noch nicht, was du bist, aber freundlich bist du bestimmt nicht!
HILFE!
© Peyo

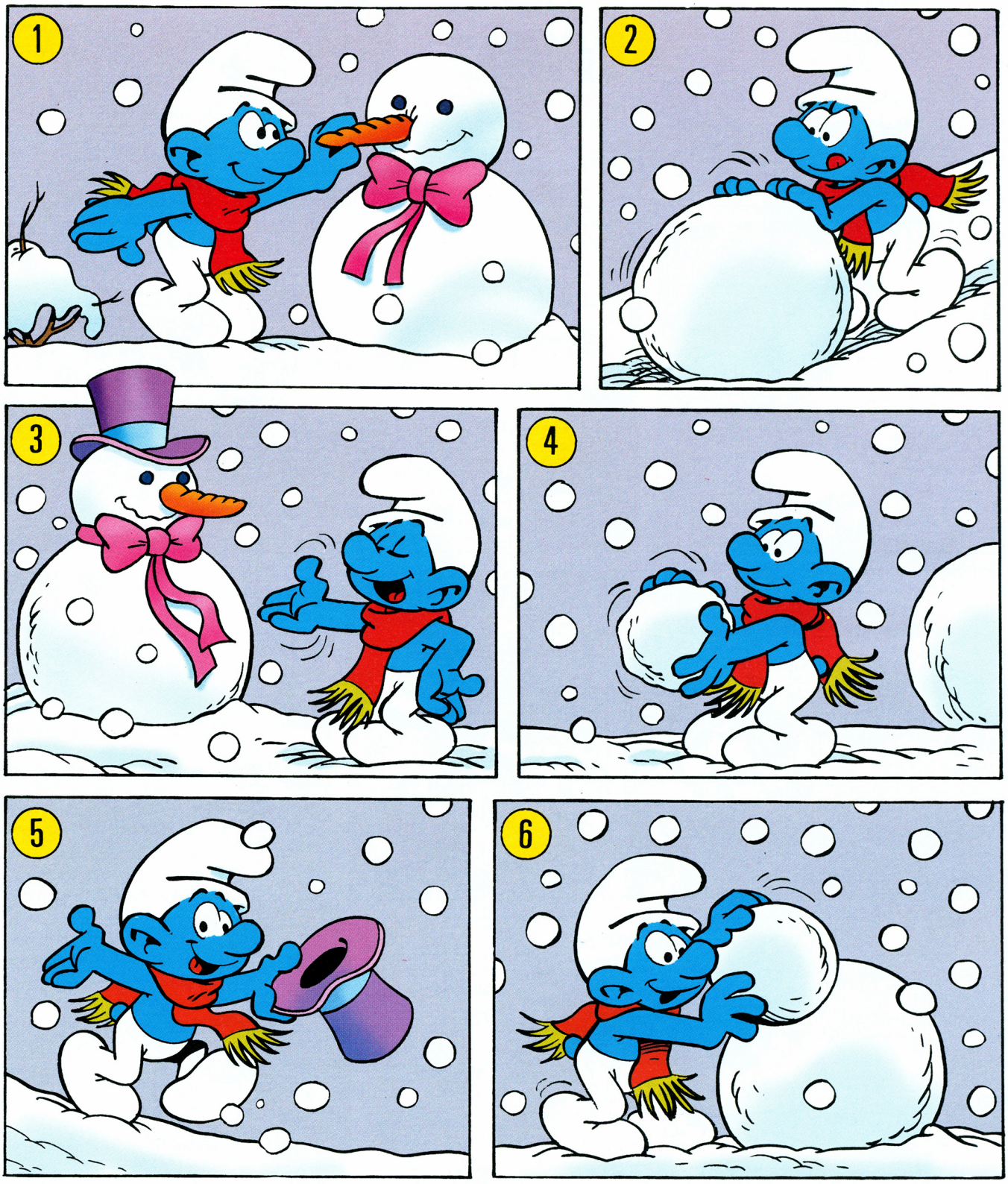
GROAAR
ZU HILFE!
?
HILFE! RETTET MICH!
Was? Der Angler-schlumpf in Gefahr?
Was ist denn hier los? Was schlumpfst du da? NA WARTE! ATTACKE!
?
GNiAK
PAFF
AU
AUA
KLOP
BOING
Wenig später ...
Sieh mal, was wir im Wald geschlumpft haben! Sowas Schlumpfiges hab' ich noch nie geschlumpft! Und es ist schlumpfig wild!
Ja, und ... es hat mich über-schlumpft und riecht fürchterlich! BIÖRK!
?
GNK GNK GNK
Vorsicht, Großer Schlumpf!
Dieser Geruch ... scheint Strombolix zu sein! Nur Gurgelhals schlumpft dieses Gift! Ich glaube, ich verstehe ...
GNK GNK GNK
SNIF SNIF
Strombolix ist ein unheilvolles Mittel, das sogar einen harmlosen Regenwurm bösartig macht! Zum Glück hat mir Homnibus ein Gegenmittel geschlumpft.
PUF
PUF
PUF
BRAVO! Es schlumpft!
HICKS! Was ist mit mir passiert?
Wer bist du? Wie heißt du?
Ich bin das Knollenmännchen und heiße Pomm Fritz.
3
Willkommen bei den Schlümpfen! Hier, ein Geschenk für dich.

©Peyo

Was ist das? Was ist das?
Mach's auf, und du schlumpfst eine Überraschung!
BUMM
HAHA HA! HA HA!
Du schlumpfst meine Geschenke? Hier! Noch eins!
Kümmere du dich um ihn! Wir müssen die Brücke schlumpfen! Bis heute abend!
He! Wo willst du hin? Schlumpf zurück!
HO! HU! HU! HU! HU!
Zur gleichen Zeit ...
GURGELHALS!
SCHLÜMPFE! HURRA! Ich fange sie alle! GRRRRR!!
Laß meine Freunde los, oder ich beiße dich und stecke dich an! GRRRRRR ...
Anstecken?
!
AUAA! UUU!
GNIAP
Bravo, Fritz! Du hast Gurgelhals in die Flucht geschlumpft!
AUAUUAA
Wenig später ...
Dieser Pomm Fritz ist ein schlumpfiger Typ.
Er hat uns gerettet!
HE, HURRA, HOHEEE! DIE SCHLÜMPFE SIND OKAY ...
DIE SCHLÜMPFE LEBEN HOCH!
UND ES LEBE FIX UNSER LIEBER POMM FRITZ
Ich mag keine Pommes.
Zur gleichen Zeit ...
UHAAA! Er hat mich tatsächlich angesteckt! Mit einer Kartoffelkrankheit. ...SCHLUCK!
8
ENDE
©Peyo

DER SCHNEEMANN

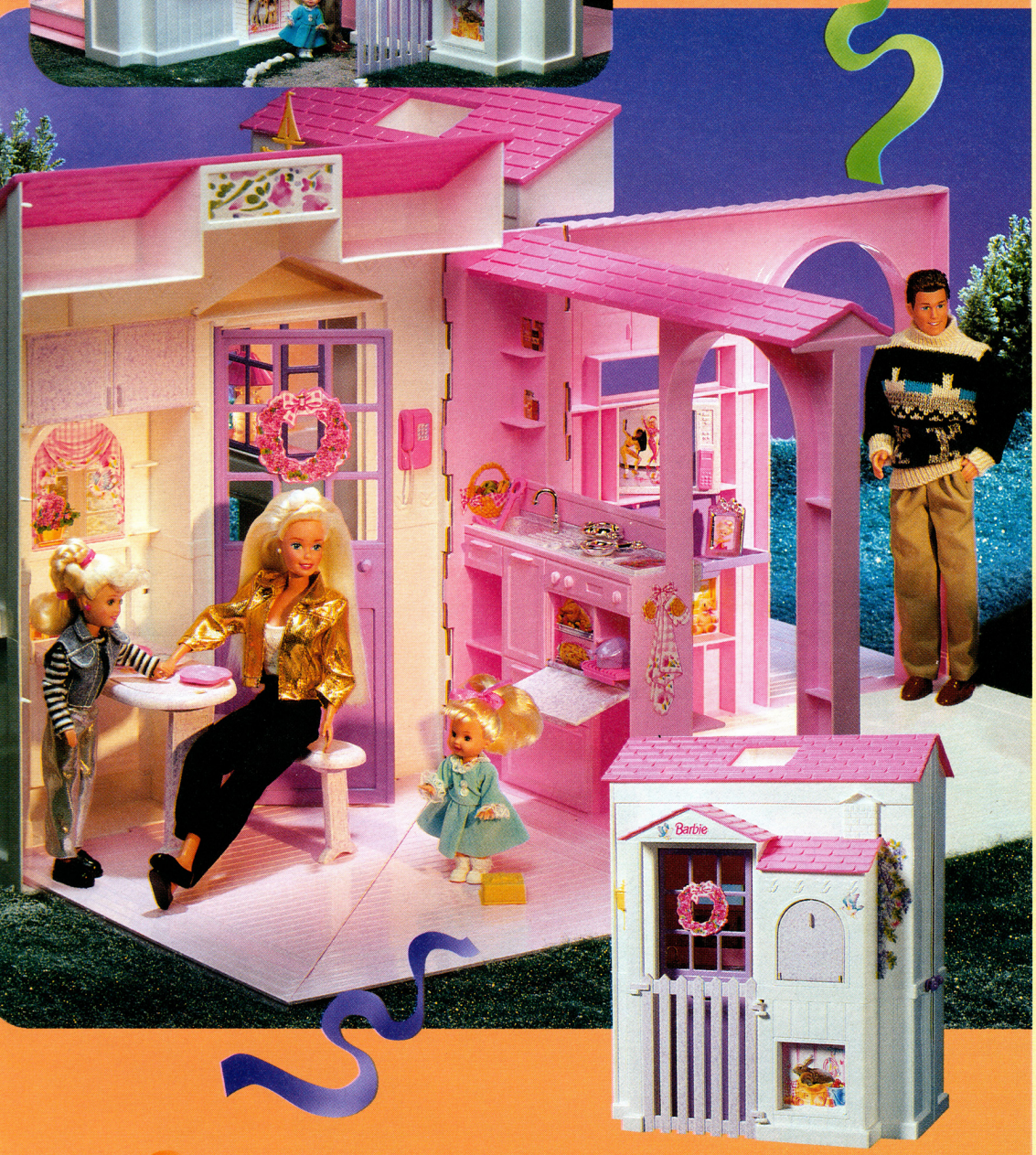
**Unser Schlumpf baut einen prächtigen Schneemann!
Leider sind die Bilder vom Bau dieses Prachtexemplars durcheinander geraten.
Schlumpfst du die richtige Reihenfolge?**



Lösung: 5 – 2 – 4 – 6 – 1 – 3

PJ 85

Barbie®



Auf zur Party!

In drei Räumen.

Ein Garten mit Grill

und richtiges Licht.

Wohnzauber Haus

Komm mit in Barbies Haus!

Hier gibt es immer etwas zu feiern, ob Familienfeier oder coole Party. Barbies Wohnzauber Haus ist einfach ideal. Klapp es auf, schon hast Du so viel Platz, daß Barbie alle ihre Freunde einladen kann.

Spiel was Du magst. Mit Barbie.

Ausfüllen • ausschneiden • absenden • gewinnen!

Das Barbie Wohnzauber Haus hat ☐ große Räume und einen G ☐☐☐☐ n.

Unter allen richtigen Einsendungen verlosen wir 100 Barbie Bilderrahmen.

Coupon auf eine Postkarte kleben, Absender nicht vergessen, und senden an: Mattel GmbH, Postfach 900, D-63290 Dreieich.
Einsendeschluß: 31. 03. 1999

Mitmachen dürfen alle, die nicht älter als 14 Jahre sind. Alle richtigen Lösungen nehmen an der Verlosung teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Die Gewinner werden benachrichtigt.

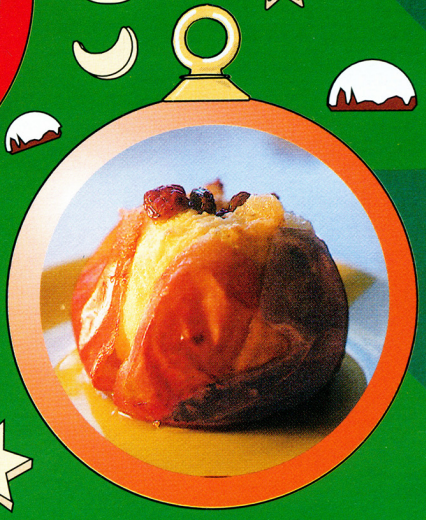
SCHL12/98

Bonbon-Plätzchenschlumpferei

Eine ganz besondere Nascherei sind Weihnachtsplätzchen mit Fruchtgummis. Und so einfach geht's: Zu Weihnachten backt ihr zu Hause bestimmt Plätzchen aus Mürbeteig. Den braucht ihr nämlich für diese köstliche Nascherei, außerdem eine Tüte Weichgummis (Abb. 1). Für jedes Fruchtgummi-Plätzchen benötigt ihr zwei runde flache Stücke, die ihr aus dem Teig ausstecht: das eine für den Boden, und in das andere wird ein Loch in Stern- oder Herzform gestochen. Dieses Teigstück legt ihr auf das Bodenteil. In jedes stern- oder herzförmige Loch wird nun jeweils ein Weichgummi-Bonbon gedrückt (Abb. 2). Anschließend kommen die Plätzchen aufs Backblech (Abb.3) und danach in den Ofen, wo sie bei 180 Grad etwa 15 Minuten gebacken werden. Fertig sind die schlumpfigen Bonbon-Plätzchen (Abb. 4).

Bratapfel

Ihr nehmt einen schönen roten Apfel und stecht mit einem Entkerner das Gehäuse aus. Das Apfelloch füllt ihr mit einem Stück Butter, mit Zimt, Zucker, Honig und Rosinen. Nun laßt ihr den Apfel im Backofen bei 220 Grad Hitze 15 bis 20 Minuten backen. Danach müßt ihr den Bratapfel ein paar Minuten abkühlen lassen. Schlumpfigen Appetit!



Fotos: Schmeing

Witze unterm Weihnachtsbaum

Der Feuerwehrmann wütend zu einem Passanten: „So hören Sie doch auf, immerzu Papier ins Feuer zu werfen!“ Antwortet der Mann: „Aber wieso denn nicht? Das ist doch schließlich Löschpapier!“

Fragt Susi ihre Freundin: „Mußt du auch vor dem Mittagessen beten?“ Antwortet diese: „Nein, meine Mutter kocht eigentlich ganz gut.“

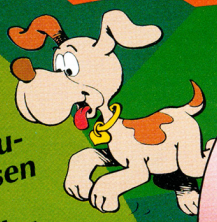
BLÖDE SPRÜCHE

Lehrer sind Menschen, die uns helfen, Probleme zu beseitigen, die wir ohne sie nicht hätten.

Durch Fehler wird man klug, drum ist einer nicht genug.

Der Apfel fällt nicht weit vom Pferd.

Wer zuletzt lacht, hat's eben nicht früher kapiert.



Zwei Hunde gehen an Weihnachten ins neu eröffnete Hunderestaurant. Aufmerksam lesen sie die Speisekarte. Schließlich kommt der Ober und fragt: „Was darf's denn sein?“ Darauf sagt der eine Hund: „Bitte bringen Sie uns zweimal Bellkartoffeln!“

Schon gewußt?

Das bekannteste Weihnachtslied ist das aus Österreich stammende „Stille Nacht, heilige Nacht“ aus dem Jahr 1816. Es wurde in über 230 Sprachen übersetzt und wird daher in der ganzen Welt gesungen.

Es ist Winter. Alles ist zugefroren. An einem Eisloch im Weiher sitzt ein Angler mit dicken Backen. Da kommt ein Spaziergänger vorbei und fragt ihn besorgt: „Haben Sie Zahnschmerzen?“ Darauf der Angler: „Nein, ich taue nur die Würmer auf.“

Fragt der Lehrer: „Wenn ich drei Eier aufs Pult lege, Robert, und du legst noch zwei dazu, wie viele sind es dann insgesamt?“ Robert sieht ihn verwundert an und antwortet: „Aber ich kann doch gar keine Eier legen.“

Beim festlichen Weihnachtsessen fragt der kleine Tim seine Tante: „Sag mal, Tante Uschi, wo hast du eigentlich den ganzen Senf verstaut?“ –„Welchen Senf? Ich weiß überhaupt nicht, was du meinst!“ – „Also, Papa sagt immer, du gibst überall deinen Senf dazu.“

Rätsel-Auflösungen

Im Weihnachtsland der Schlümpfe (Seite 14)

Die zehn Fehler:

1) Der Schlitten fährt über einen Baumstamm. 2) Man sieht einen Schmetterling, obwohl es Winter ist. 3) Ein Schlumpf hat die Skier falsch herum an. 4) Im Schnee blüht eine Blume. 5) Der Kochschlumpf trägt seine Hose falsch herum. 6) Ein Schlumpf schwimmt im zugefrorenen Teich. 7) Jemand hat eine Hose an die Lampionschnur der Bühne gehängt. 8) Einer der tanzenden Schlümpfe hat keinen Körper. 9) Trotz der Winterzeit hat der Baum noch seine Blätter. 10) Es gibt zwei Monde.

Die Angler:

Die Schnur des rechten Schlumpfs

Der Kuchendieb:

Die Fußspur führt zum Schlumpf rechts auf der Zeichnung. Er leckt sich noch die Finger!

Die Geschenkkörbe:

1) Eine der Trompeten hat Ventile. 2) Die Buchstaben auf den beiden Würfeln sind unterschiedlich. 3) Die Weihnachtskugeln sind unterschiedlich. 4) Der Wasserball hat andere Streifen. 5) Die Bücher sind unterschiedlich. 6) Der Bär schaut in eine andere Richtung.

Von Pfeilen und Weihnachtskugeln (Seite 33)

Die Zielscheibe:

Pfeil Nr. 7 trifft genau in die Mitte!

Die passenden Gegenstände:

Hantel – Muskelschlumpf
Spiegel – Eitler Schlumpf
Hammer – Bastelschlumpf
Brille – Brillenschlumpf
Kuchen – Tortenschlumpf
Teufelchen – Überraschungsschlumpf
Kopfkissen – Faulpelzschlumpf
Spaten – Gärtnerschlumpf
Flasche mit Zauberelixier – Großer Schlumpf

SCHLUMPFEREIEN

Der Brillenschlumpf zum Naturschlumpf: „Was habe ich gehört? Ich bin ja ganz bekümmert und erschüttert! Dein Hamster ist gestorben? Was hatte er denn?“ – „Eine Grippe.“ – „Na, dann war es ja nichts Ernstes!“

Stößt der Eitle Schlumpf den Muskelschlumpf an und fragt: „Was sucht denn der Brillenschlumpf unter dem Gabentisch?“ – „Sein Weihnachtsgeschenk“, erwidert der Muskelschlumpf. „Woher willst du das wissen?“ – „Weil ich es gefunden habe!“

DAS NÄCHSTE HEFT GIBT ES AB 15. DEZEMBER

SILVESTERPARTY IM LAND DER SCHLÜMPFE – UND PLÖTZLICH IST BABY-SCHLUMPF VERSCHWUNDEN! OB DA EIN BÖSER ZAUBERER SEINE FINGER IM SPIEL HAT ...? * Neues vom Naturschlumpf: Schlafzimmer im Reich der Tiere * Jede Menge Rätsel, Spiele und schlumpfige Geschichten! * Mehr über die Schlümpfe erfahrt ihr auch im Internet: www.kidsweb.de

Die Schlümpfe machen einen Spaziergang in den Bergen. Vor einer Gletscherspalte bleiben sie stehen. „Hier ist vor drei Tagen mein Reiseführer reingefallen“, erzählt der Muskelschlumpf. „Was? Vor deinen Augen?“ fragt der Brillenschlumpf entsetzt. „Ja, aber er war sowieso schon ziemlich alt. Und ein paar Seiten haben auch schon gefehlt ...“

„Schlumpfinchen hat zu Weihnachten so viele Geschenke bekommen, daß sie sie gar nicht alle auf einmal tragen kann“, erzählt der Muskelschlumpf. – „Da hat sich der Weihnachtsmann aber nicht lumpen lassen!“ meint der Brillenschlumpf. – „Na ja, sie kann nun mal keine zwei Röcke auf einmal tragen!“

„Ich wünsche mir vom Weihnachtsmann einen Spiegel!“ erzählt der Eitle Schlumpf. Fragt ihn der Brillenschlumpf: „Einen Handspiegel?“ – „Nein, ich brauche ihn für mein Gesicht!“

Beim Weihnachtsessen bekommt jeder Schlumpf zum Nachtisch ein Stück Kuchen. „Ich möchte aber zwei Stücke“, nörgelt der Feinschmeckerschlumpf. Meint der Große Schlumpf: „Hier hast du ein Messer!“

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich.
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Manfred Schmeing
Layout: Ada Temme, Susanne Wenzler
Herstellung: Silvia Menczykalski
Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf)
Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Tatjana Kowalski. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8 vom 01. 01. 1998
Vertrieb: Werner Kraus (Leitung), Bernhard Mai (Verkauf)
Verlag und Redaktion:
Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co.,
Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach,
Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Copyright: © Peyo 1998/Licensed through I.M.P.S. Brüssel
Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring,
Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach
Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe- Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.
Für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge haften Verlag und Redaktion nicht. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

Jetzt gibt's die Schlümpfe auch im Internet:
www.schlumpf.com

BESTELLSCHEIN

ABONNEMENT UND SCHLUMPF IT!

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:

Bastei-Aboservice, 74168 Neckarsulm

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe” (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe” jeden Monat frei Haus zum günstigen Abopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❒ bequem durch Bankeinzug ❒ gegen Rechnung

Bank: _____ Konto-Nr: _____ BLZ: _____

Name, Vorname _____ Geb.-Datum _____

Straße, Hausnr. _____ Telefon/Fax* _____

Postleitzahl, Ort _____

_____

Datum, 1. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Die Schlümpfe 12/98

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am _____

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 74168 Neckarsulm, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____

Datum, 2. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

*Ich bin damit einverstanden, daß Sie mir auch tel. oder per Fax interessante Angebote unterbreiten (ggfs. streichen).

playmobil®
RC train

Super!
PLAYMOBIL-RC-Train:
Die ideale Spielbahn!

- Funkferngesteuert
- Riesengleisanlagen
- Superkindersicher
- Für drinnen und draußen

Hektisches Reisefieber auf dem PLAYMOBIL-Bahnsteig: Züge fahren ein und aus, Reisende warten auf ihren Zug, die Pfiffe des Bahnbeamten gellen durch den Bahnhof. Aber in all dem Trubel nimmt sich der freundliche Zugführer sogar die Zeit, den Kindern seinen Arbeitsplatz zu zeigen. Da staunt die kleine Michaela aber...

NEU!

Noch mehr tolle Geschichten gibt's jetzt brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn dir bei deinem Spielwarenhändler!!

creative pool nürnberg

www.playmobil.com